

# Eliot SCHMITT

Étudiant BUT Informatique



## À propos

Recherche stage de 10 semaines (16 février - 24 avril) en développement

## Compétences

### Langages

Java • Python  
SQL (Oracle) • JS

### Outils & Méthodologies

Git • LaTeX  
Tests unitaires • CI/CD  
Développement mobile (bases)

### Concepts

Algorithmie • Graphes  
POO • Structures de Données

## Centres d'intérêt

Course à pied  
Persévérance

Échecs  
Stratégie et anticipation

Apprentissage piano  
Rigueur et discipline

## Contact

Nancy, France  
 eliotschmitt@gmail.com  
 +33 7 67 28 87 00



## PROFIL

Je souhaite approfondir mes compétences en développement et acquérir une première expérience professionnelle à travers ce stage.

J'accorde de l'importance à la collaboration et aux bonnes pratiques logicielles.

## PROJETS ACADEMIQUES

SAE = Situation d'Apprentissage et d'Evaluation

**2024**

### SAE 2.01 Zeldiable

- Conception et développement d'un jeu type "roguelike" en Java (POO).
- Gestion des collisions, déplacements aléatoires et intelligents des monstres avec algorithmes de pathfinding (BFS et A\*). Affichage via sprites.
- Mise en place de fonctionnalités avancées : attaques du joueur/monstres, conditions de victoire (amulette), gestion d'inventaire et fin de partie.
- Travail en équipe (4 personnes) : UML, tests unitaires, répartition des tâches, soutenance et documentation.

**2025**

### SAE 2.02 Exploration algorithmique

- Implémentation des algorithmes de plus court chemin (Bellman-Ford, Dijkstra).
- Conception d'une architecture modulaire pour graphes pondérés et tests unitaires.
- Benchmark sur graphes de 10 à 500 nœuds, analyse des performances.
- Application au réseau du métro parisien avec pénalité de correspondances, comparaison avec résultats RATP.

## FORMATION

**2024 - 2027**

### BUT Informatique – Parcours Réalisation d'applications IUT

Nancy-Charlemagne

*Modules clés :* Algorithmique avancée, Bases de données, Programmation orientée objet, Ingénierie logicielle

**2024**

### Baccalauréat Général

Lycée Louis Vincent - Metz

*Spécialités Mathématiques & Numérique et Sciences Informatiques*

## PROJETS PERSONNELS

**2025**

### Era App (React Native/Expo)

- Application mobile cross-platform (iOS/Android) de gestion personnelle.
- Gestion du temps de sommeil(cycles), assiduité sportive, planning perso, phrases motivantes etc.
- Navigation par onglets avec React Navigation, interface responsive.
- Architecture modulaire avec composants réutilisables.
- Gestion de l'état et styling avec StyleSheet.

## LANGUES

Français

C2

Langue maternelle

Anglais

B1-B2

